

COOKIE-URI COLECTATE PE “MUZEUL DISTRACTIEI RETRO”

Acest site folosește "cookies". Navigând în continuare, îți exprimi acordul asupra folosirii "cookie"-urilor.

Acest website folosește "cookie"-uri care sunt stocate pe calculatorul tău. "Cookie"-urile sunt fișiere de tip text, care sunt copiate temporar de către website pe hard disk-ul tău. "Cookie"-urile nu provoacă nicio daună computerului tău și nici nu conțin viruși. "Cookie"-urile de pe website-ul nostru nu colectează date personale despre tine.

Poți dezactiva oricând utilizarea acestora prin intermediul setărilor din browser-ul tău. Ca regulă, "cookie"-urile sunt utilizate pe website-ul nostru pe durată sesiunii tale pentru evaluarea anonimă, statistică și pentru îmbunătățirea relației cu userul. Prin furnizarea datei tale de naștere, ești de acord să folosim "cookie"-uri. Astfel, în momentul în care introduci data ta de naștere pe site-ul momente.cool, site-ul memorează faptul că ai introdus data prin "cookie-ul" denumit "age-gate", astfel că, la următoarele tale vizite pe site, data de naștere nu va mai fi necesară pentru accesarea conținutului. În cazul în care te abonezi la newsletterul URSUS, acțiunea ta va fi înregistrată prin "cookie-ul" denumit "subscribe-form", astfel că formularul de înscriere la newsletter nu îți va mai apărea pe site în vizitele ulterioare.

Pentru Campania "Muzeul Distracției Retro", datorita mecanicii de functionare a paginii web pe care are loc Campania (momente.cool/ /muzeul-distracției-retro), bazată pe faptul că acțiunile userului pe site sunt înregistrate prin "cookie-uri", "cookie"-urile servesc și unui scop suplimentar: înregistrează și stochează tipurile de interacțiuni unice pe care le-ai avut cu obiectele din muzeu (casetofon, pick-up, camera foto etc), pentru a-ți permite intrarea în tragerea la sorți a campaniei, dar și acumularea de extrașanse în campanie.

Cookie-urile utilizate pe site sunt:

- savedActions (pentru înregistrarea și stocarea interacțiunilor userului pe site-ul campaniei)
- boombox-play (pentru înregistrarea și stocarea click-ului pe iconița „săgeată play” de la casetofon)
- boombox-touch (pentru înregistrarea și stocarea click-ului pe iconița mână și a interacțiunii cu obiectul în zona în care apare iconița mână: derulare bandă casetă)
- pick-up-play (pentru înregistrarea și stocarea click-ului pe iconița „săgeată play” de la pick-up)

- mini-casetofon-portabil-play (pentru înregistrarea și stocarea click-ului pe iconița „săgeată play” de la mini casetofon portabil)
- reportofon-play (pentru înregistrarea și stocarea click-ului pe iconița „săgeată play” de la reportofon)
- tv-play (pentru înregistrarea și stocarea click-ului pe iconița „săgeată play” de la TV cu tub)
- tv-touch (pentru înregistrarea și stocarea click-ului pe iconița mână și a interacțiunii cu obiectul în zona în care apare iconița mână: potrivire antene TV)
- diapozitiv-play (pentru înregistrarea și stocarea click-ului pe iconița „săgeată play” de la proiector cu diapozitive)
- camera-de-film-play)pentru înregistrarea și stocarea click-ului pe iconița „săgeată play” de la camera de filmat)
- vcr-play (pentru înregistrarea și stocarea click-ului pe iconița „săgeată play” de la aparat video VCR)
- floppy-play (pentru înregistrarea și stocarea click-ului pe iconița „săgeată play” de la computer cu floppy disk)
- consola-play (pentru înregistrarea și stocarea click-ului pe iconița „săgeată play” de la consola)
- telefon-fix-play (pentru înregistrarea și stocarea click-ului pe iconita „săgeată play” de la telefon fix)
- telefon-fix-touch (pentru înregistrarea și stocarea click-ului pe iconița mână și a interacțiunii cu obiectul în zona în care apare iconița mână: formarea unui număr de telefon format din 3 cifre)
- pager-play (pentru înregistrarea și stocarea click-ului pe iconita „săgeată play” de la pager)
- celular-play (pentru înregistrarea și stocarea click-ului pe iconita „săgeată play” de la Celular)
- camera-foto-play (pentru înregistrarea și stocarea click-ului pe iconița „săgeată play” de la cameră foto pe film)
- camera-foto-touch (pentru înregistrarea și stocarea click-ului pe iconița mână și a interacțiunii cu obiectul în zona în care apare iconița mână: captarea unei fotografii cu camera device-ului folosit)
- joc-electronic-play (pentru înregistrarea și stocarea click-ului pe iconita „săgeată play” de la joc electronic)